

# **REGULAMIN AKCJI „GIGABYTE GAMING WEEKEND!”**

## **I. Postanowienia ogólne.**

1. Niniejszy regulamin (dalej: Regulamin) określa warunki uczestnictwa w wydarzeniu organizowanym pod nazwą: „GIGABYTE GAMING WEEKEND!” (dalej: Akcja).
2. Organizatorem Akcji jest firma Benchmark Sp. z o.o. z siedzibą w Poznaniu, ul. Wołczyńska 37, wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego przez Sąd Rejonowy w Poznaniu-Nowe Miasto i Wilda, VIII Wydział Gospodarczy, pod numerem KRS 0000295167, o numerze NIP 779-232-24-08 i kapitale zakładowym 2 500 000,00zł - zwana dalej Organizatorem.
3. Partnerem Akcji jest firma Gigabyte.
4. Akcja organizowana jest w dniach **26-27 września 2014** w godzinach:  
26 września – 15.00-20.00  
27 września – 11.00-18.00.
5. Akcja prowadzona jest na terenie salonu Megastore Komputronik, Jupiter Centrum, ul. Towarowa 22, Warszawa.
6. Uczestnikiem Konkursu może być tylko osoba, która ukończyła 16 lat.
7. Udział w Akcji oznacza akceptację jej zasad przewidzianych w niniejszym Regulaminie.

## **II. Zasady uczestnictwa w Akcji**

1. Głównym celem Akcji jest przeprowadzenie rozgrywek (dalej: Turniej) w grze League of Legends zainstalowanej na komputerach stacjonarnych.
2. Aby wziąć udział w Turnieju należy zarejestrować się na stoisku Organizatora.
3. Turniej przeprowadzany jest w systemie pucharowym – uczestnicy rywalizują w parach, zwycięzca przechodzi dalej, przegrany odpada. Każdy z uczestników ma prawo tylko do jednej (1) gry.
4. Rozstawienie uczestników Turnieju odbywa się według kolejności zgłoszeń.
5. Zwycięzcy Turnieju, otrzymają nagrody wymienione w punkcie 1 paragrafu III.
6. Uczestnikami Akcji nie mogą być pracownicy i przedstawiciele Organizatora oraz członkowie ich rodzin do drugiego stopnia pokrewieństwa, oraz innych podmiotów biorących bezpośredni udział w przygotowaniu i przeprowadzeniu Akcji na zlecenie Organizatora.

### **III. Nagrody i zasady ich przyznawania**

1. Nagrodami w Turnieju są płyty główne:

- Gigabyte G1.Sniper Z97
- Gigabyte Z97X – Gaming 5
- Gigabyte Z97X – Gaming 3

Dodatkowe nagrody – drobne upominki od firmy Gigabyte.

2. Nagrody zostaną przekazane zwycięzcom niezwłocznie po zakończeniu danej rundy Turnieju.
3. W trakcie trwania Akcji Organizator zastrzega sobie prawo organizowania drobnych konkursów wiedzy, związanych z marką Gigabyte. Uczestnicy, którzy udzielą prawidłowych odpowiedzi na zadawane pytania otrzymają drobne upominki.
4. Nad prawidłowością przebiegu Akcji czuwać będzie Komisja złożona z przedstawicieli Organizatora. Komisja będzie m.in. nadzorować prawidłowość przebiegu Akcji oraz przyznawania nagród, stosownie do postanowień niniejszego Regulaminu.
5. Nagroda może zostać przyznana jedynie osobie, która spełni wszystkie warunki Akcji. Jeden Uczestnik Akcji może otrzymać wyłącznie jedną nagrodę w trakcie trwania całej Akcji z wymienionych w punkcie 1. powyżej.
6. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za niemożność ani utrudnienia odbioru nagrody z przyczyn leżących po stronie Uczestnika nagrodzonego w Akcji.
7. Nagrody nieodebrane ulegają przepadkowi.
8. Organizator zastrzega sobie prawo dokonania zmian nagród dla zwycięzców Turnieju w przypadku zbyt małej liczby uczestników. Warunkiem rozpoczęcia rozgrywek jest zgłoszenie się minimum szesnastu (16) uczestników każdego dnia Turnieju.

### **IV. Ogłoszenie wyników Akcji**

1. Informacja o wynikach Turnieju zostanie podana niezwłocznie po zakończeniu każdego dnia Turnieju.
2. Każdy ze zwycięzców Turnieju wyraża zgodę na opublikowanie jego imienia i nazwiska na stronach serwisu benchmark.pl.
3. Każdy uczestnik wyraża zgodę na opublikowanie swojego wizerunku we wszystkich materiałach dotyczących Akcji opublikowanych przez Organizatora i Partnera Akcji.

### **V. Postępowanie reklamacyjne**

1. Wszelkie reklamacje dotyczące sposobu przeprowadzenia Akcji Uczestnicy mogą zgłaszać wyłącznie na piśmie w terminie nie dłuższym niż 7 dni od daty zaistnienia podstawy reklamacji pod rygorem wygaśnięcia jakichkolwiek roszczeń takiego uczestnika w związku z

jego udziałem w Akcji, a w każdym razie nie później niż w terminie 7 dni od dnia zakończenia Akcji.

2. Pisemna reklamacja powinna zawierać: imię, nazwisko i dokładny adres Uczestnika, jak również dokładny opis i powód reklamacji.
3. Reklamacje rozpatrywane będą w terminie 30 dni od dnia ich otrzymania przez Organizatora.
4. Nagrody w Akcji nie są objęte gwarancją.
5. Reklamacje rozpatrywane będą na podstawie niniejszego Regulaminu.
6. W przedmiocie reklamacji ostateczna i wiążąca jest decyzja Organizatora. Uczestnik zostanie o decyzji powiadomiony listem wysłanym na adres podany w reklamacji w terminie 7 dni od daty rozpatrzenia reklamacji.

## **VI. Dane Osobowe**

1. Przetwarzanie danych osobowych Uczestników Akcji odbywa się zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych.
2. Administratorem danych osobowych udostępnianych przez Uczestników Akcji jest Organizator.
3. Uczestnik Akcji wyraża zgodę na przetwarzanie jego danych osobowych przez Organizatora, w celu realizacji obowiązków wynikających z przeprowadzenia Akcji.
4. Na podstawie obowiązujących przepisów ustawy o ochronie danych osobowych Uczestnik Akcji ma prawo wglądu do swoich danych osobowych oraz ich poprawienia lub usunięcia.

## **VII. Postanowienia końcowe**

1. Niniejszy Regulamin dostępny jest na stronie [www.benchmark.pl](http://www.benchmark.pl)
2. Niniejszy Regulamin stanowi jedyny dokument określający zasady Akcji. Wszelkie materiały promocyjno-reklamowe mają wyłącznie charakter informacyjny.
3. Organizator zastrzega sobie możliwość dokonania zmian w niniejszym Regulaminie, przy czym zmiany te nie będą miały wpływu na udział uczestników Akcji przed wprowadzeniem tych zmian.
4. Wszelkie spory wynikłe z tytułu wykonania zobowiązań związanych z Akcją będą rozstrzygane przez Sąd właściwy według siedziby Organizatora.
5. W kwestiach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się przepisy kodeksu cywilnego.